

# ビスケットの使い方

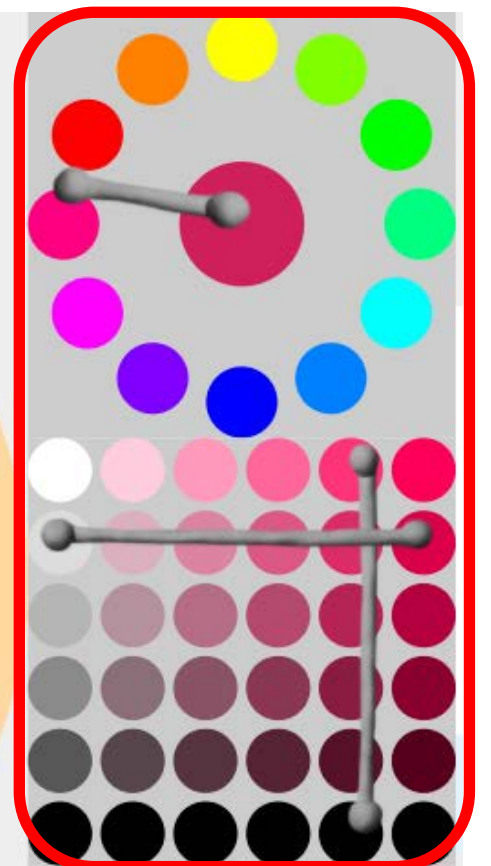
えんぴつ



え  
絵を描くよ

いろ か  
↓ 色を変える

え か  
絵を描く

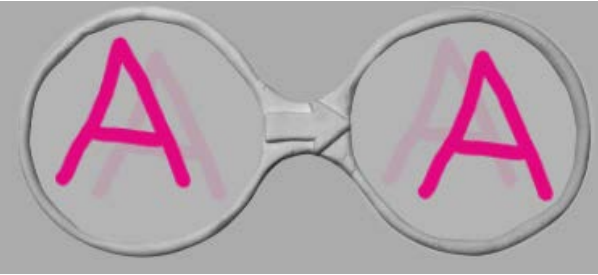


ふと か  
太さを変える

## メガネ



ひだり え みぎ え か  
左の絵が右の絵に変  
わるよ

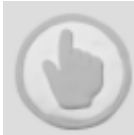


え うご  
絵を動かす  
ずらして置くと絵が動く  
よ

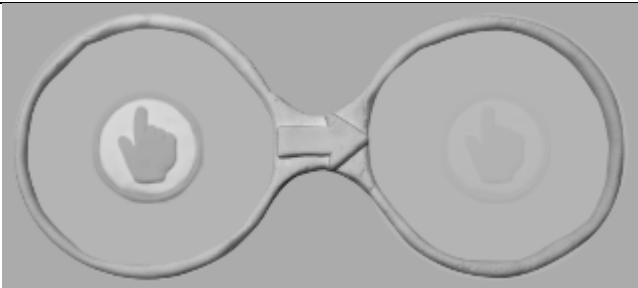


え へんしん  
絵を変身させる  
え か へんしん  
絵を変えると、変身するよ

## 指マーク



めいれい  
命令「さわると」



めいれい  
命令「さわると」は  
メガネの<sup>ひだり</sup>左に入れよう

い み ひだり え みぎ え  
意味：左の絵を「さわると」、右の絵になる

## 実行



つく  
作ったプログラムを動か  
してみよう

絵をおくところ

p. 1

Viscuit  
ビスケット

ばしょ  
プログラムの場所

えんぴつ

メガネ

ゆび  
指マーク

じっこう  
実行

