

今日の学習課題（先生の指示が出てから記入しましょう）

非常時に役立つ、ネットワークを利用した情報共有システムを開発しよう！

- 🌈 災害時（非常時）に想定される問題点（課題）は何だろうか？前時の学習を振り返りながら、書き出してみよう。

私たちが学習した、「双方向性のあるコンテンツ」で解決できる問題点は何だろうか？



大切な人の
安否確認や
必要な情報
を収集でき
ないかな？



- 🌈 「ねそプロ」で SNS プログラムをつくろう！

＜「ねそプロ」を使う上での注意点＞

- ・ 個人情報を書かない。→インターネットに公開されているサーバで動いています。
- ・ 他人を傷つけることを書かない。→一度インターネット上に出た情報は回収できません。
- ・ 知らない人からの連絡はブロックする。

（１）「ねそプロ」を起動する。※デスクトップ上のショートカットから起動しよう。

（２）SNS の画面を作ろう。

- ①『画面に表示 スタート』を中央エリアにドラッグする。
- ②下に、『画面に「セキュリティ」表示』を結合する。
- ③『画面に「表示エリア」表示』を結合する。
- ④『画面に「入力エリア」表示』を結合する。
- ⑤『画面に「送信」ボタン表示』を結合する。
- ⑥上方にある「実行」を押す。→右側に SNS 画面が表示される。

実行

ブロックを動かしたら
ここを押してください

画面に表示 スタート

画面に「セキュリティ」表示

画面に「表示エリア」表示

画面に「入力エリア」表示

画面に「送信」ボタン表示

画面に「受信」ボタン表示

画面に「画像」ボタン表示

～できあがった画面のイメージ～



- ⑦『画面に「受信」ボタン表示』を結合する。
- ⑧『画面に「画像」ボタン表示』を結合する。
- ⑨上方にある「実行」を押す。→右側に SNS 画面が表示される。
- ⑩命令を入れ替えて「実行」をさせてみる。
→SNS 画像が命令の入れ替えによって変化する。



自分の使いやすいデザインにしてみよう！



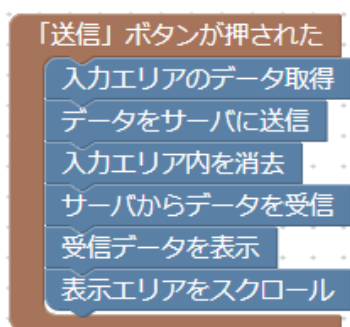
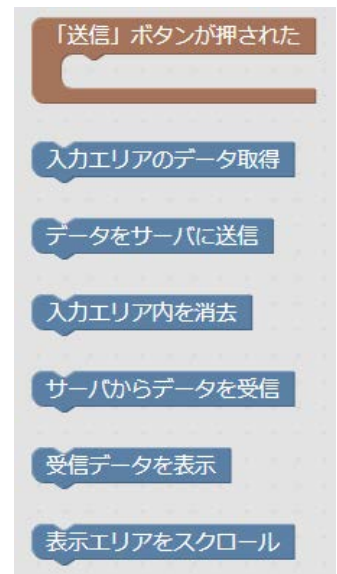
危険

なぜ、「セキュリティ表示」のブロックを入れたのだろうか？

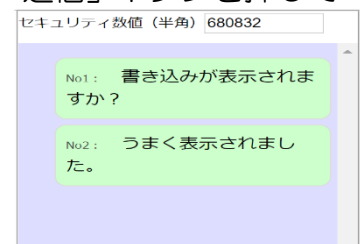
(3)「送信ボタンが押された」際のプログラミング。

- ①中央エリアに『「送信」ボタンが押された』をドラッグ。
- ②ブロックの中へ『入力エリアのデータ取得』を入れる。
- ③『データをサーバに送信』を入れる。
- ④『入力エリア内を消去』を入れる。
- ⑤『サーバからデータを受信』を入れる。
- ⑥『受信データを表示』を入れる。
- ⑦『表示エリアをスクロール』を入れる。
- ⑧上方にある「実行」を押す。
→ プログラムが作成さる（下に表示される）
- ⑨「入力エリア」に文字を書き込んで、「送信」を押してみよう。
→ 「表示エリア」に文字が出れば、成功です。
→ 表示されない場合には、命令を見直してみましょう。

※ブロックを追加・削除したらもう一度「実行」を押してから「送信」ボタンを押してください。

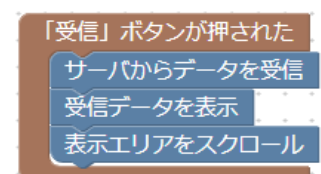


送信ボタンが押されたときの
みのプログラム。



(4)「受信ボタンが押された」際のプログラミング。

- ①中央エリアに『「受信」ボタンが押された』をドラッグする。
- ②このブロックの中へ、何を入れたら良いかを考える。
- ③ブロックを置いたら、「実行」を押して、確かめる。





振り返り 今日の授業で作ったプログラムをフローチャートで書いてみよう。また、改善修正できることを考え、新たにどんなプログラムを入れたら良いだろうか？

Let's チャレンジ！！

今日作成したプログラムをフローチャートで書いてみよう。**【評価】 思考・判断・表現**

フローチャートが難しい場合は、プログラムのブロック図でもいいよ。



作成したプログラムの欠点はなんだろうか？修正・改善するとしたら、どうしたら良いだろうか？

作成したプログラムの欠点

【評価】 思考・判断・表現



改善策

【評価】

思考・判断・表現



まとめ 今日の授業でわかったことをまとめよう。また、わかったことをこれからの生活でどう生かしていくか？自分なりにまとめてみよう。

.....

.....

.....

.....