

今日の学習課題（先生の指示が出てから記入しましょう）

🌈 ショッピングサイトにはどんな特徴があるだろうか？



ショッピングサイトって、人間が24時間対応しているのだろうか？

ある一定の流れに沿って動くプログラムは、（ ）のプログラムです。しかし、ショッピングサイトなど、いつでもどこでも自由な時間に閲覧したり購入したりできるサイト（コンテンツ）は、コンピュータプログラムによって自動で動いています。こういった人間とコンピュータの間で情報のやりとりをしながら動作が変化するコンテンツを（ ）と言います。



他に双方向性のあるコンテンツは何があるだろうか？

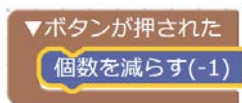
🌈 「ねそプロ」でショッピングサイトを作ってみよう！

＜「ねそプロ」を使う上での注意点＞

- ・ 個人情報を書かない。→インターネットに公開されているサーバで動いています。
- ・ 他人を傷つけることを書かない。→一度インターネット上に出た情報は回収できません。
- ・ 買いすぎない→今回のショッピングサイトは、架空のサイトになりますが、将来利用することを考えることも学習の一つです。

何で上限値を設定する必要があるの？

②注文数を0より減らさないプログラムの設定をする。



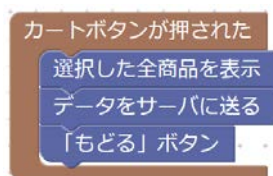
個数がマイナスになる。

必要なプログラムは？

0以上の数を設定。

何で下限値を設定する必要があるの？

③カートボタンのプログラムを設定する。




決済の流れで注意しないといけないことは何だろう？戻るボタンでキャンセルできるだろうか？



(4) 動作確認をしてみよう。



①個数が増えるか？

②マイナスの個数にならないか？

③カートボタンで買い物できるか？

を確認する。



危険

ショッピングサイトで心配されることは何だろうか？



じゃあ、どうすればいいの？

(5) 暗証番号の入力や決済画面で「戻る」ボタンを配置して、セキュリティ性を高めてみよう。

必要なプログラムは？

暗証番号を入力

購入しますか？（はい）

もどる

(6) となりの人とショッピングサイト体験をしましょう。

「接続先アドレス（IP アドレス）」を同じ値にする



生徒 A（販売業者：ホスト側）の画面

生徒 B（顧客：クライアント側）の画面

※クラス全体でショッピングモールにするためには、販売業者（ホスト側）を1人決めて、その生徒の接続先アドレス（IP アドレス）と同じ数値を顧客（クライアント側）に入れ、販売業者（ホスト側）の担当になった生徒が「実行」を押せば始まる。
→全体でショッピングモールを行う際には、教師が予め準備をしたホスト側プログラムの接続先アドレス（IP アドレス）を指定します。



まとめ 今日の授業でわかったことをまとめよう。また、わかったことをこれからの生活でどう生かしていくか？自分なりにまとめてみよう。

