




プログラミング学習（小学3年生）事前アンケート

（ ）ねん（ ）くみ（ ）ばん なまえ（ ）

コンピュータやプログラミングのがくしゅうについて、こたえてください。


(1)から(3)は、マークをえんぴつでくろくぬりつぶして、こたえてください。


: 空白マーク : 正しいぬりつぶし : 不十分なぬりつぶし


(4)は、□からはみださないようにかいてください。


このかみはきかいでよみとります。よごしたり、おったりしないようにしてください。

(1) 「プログラミング」ということばのいみを、していますか？


 よく知っている


 少し知っている

 あまり知らない


 まったく知らない


(2) コンピュータをつかえば、えをうごかすことができることをしていますか？


 知っている

 知らない

(3) コンピュータをつかって、うごくえをつくってみたいですか？

 とてもしたい

 少ししたい

 あまりしたくない

 まったくしたくない

(4) コンピュータがべんりだとおもうことを、じゅうにかいてください。