



プログラミング学習（プラン6 国語）事後アンケート

() ねん () くみ () ばん なまえ ()

プログラミングの学しゅうをふりかえって、教えてください。

(1)から(4)は、マークをえんぴつで黒くぬりつぶして、教えてください。

: 空白マーク : 正しいぬりつぶし : 不十分なぬりつぶし

(5)は、からはみださないように書いてください。

この紙はきかいで読みとります。よごしたり、おったりしないようにしてください。

(1) コンピュータをつかった「かん字」の学しゅうは、たのしかったですか？

とてもたのしかった 少したのしかった あまりたのしくなかつた まったくたのしくなかつた

(2) コンピュータ（ディスク）をつかって、へんとづくりが組み合わさってかん字ができるしくみをつくることができましたか？

よくできた 少しできた あまりできなかつた まったくできなかつた

(3) コンピュータ（ディスク）のつかいかたは、むずかしかったですか？

とてもかんたんだった 少しかんたんだった 少しむずかしかつた とてもむずかしかつた

(4) これからも、コンピュータをつかったかん字の学しゅうがしたいですか？

とてもしたい 少ししたい あまりしたくない まったくしたくない

(5) コンピュータがべんりだと思ふことを、自ゆうに書いてください。